

Algoritma II Dersini Alan Öğrencilerin Dikkatine

- Proje ismi yazdıran öğrencilerin yazdırdıkları projeler değerlendirilmiş olup kabul edilen projeler aşağıdaki gibi listelenmektedir.

İsim Soy isim	Proje Adı
Seda Nur GÜLOCAK	Uzay Oyunu
Yusuf KORKMAZ Furkan BULUT	2 Boyutlu Araba Oyunu
Burhanettin YAPRAK Nazmi İlkay KORKUT	Yılan Oyunu
Ersin CENGİZ Adnan TABAKOĞLU Mehmet Talha KOYUN	Amiral Battı
Elif Nur YILDIZ Buse ÇALIŞIR Gülsüm ASLAN	Mayın Tarlası
Neslihan YALÇIN Remziye YAKUT Meltem Sena KOÇAK	Kütüphane Veri Tabanı
Ercan TOPUZ Umut KARADURMUŞ Mehmet Tuna SELVİ	Piyano Oyunu
Tayfun TERE M. Talha SATIR İbrahim Alpaydın	Araba Oyunu
Gül Ali ÇELİK Berat GÜVEN M. Ali AKDEMİR	Top Patlatma
Ceren BAYRAM Esmâ Nur MUTLU	Sudoku Çözücü
Elif ÖZET Sümeyye ASLAN Saliha ŞİMŞEK	Kelime Oyunu
Kağan GÜNDALLI Abdul Vahap BOZBAY Mehmet Can ÖZALP	Crush Car
Kağan MERT Muhammed ÖZTÜRK	Hafıza Oyunu
Mert İNCİDELEN	Oto Servis Veritabanı ve Otomasyonu
Atahan AKTAŞ Serdar KARATEPE Ahmet TOPRAK	Meyve Toplama Oyunu
Özgür AYDIN	Engellerden Kaçan Araç
Ömer SARICA Ulaş DEMİR	Buton Kırma Oyunu

- Projeler teslim edildiğinde deęerlendirme ařamasında turnitin ve identicate programları ile incelenecektir. İncelenen projelerin internetten alındığının veya öğrencilerin projelerinde benzerliklerin olduğunun tespit edilmesi durumunda ilgili öğrencilerin projeleri kabul edilmeyecektir.
- Ařağıdaki listede ismi olmayan öğrenciler ařağıda verilen linkte ayrıntılı olarak açıklanan projeyi yapmakla yükümlüdürler.

Proje linki:

<https://github.com/irhallac/comp-alg/tree/master/data>

- Ayrıntılı bilgi için Arř. Gör. İ. Rıza HALLAÇ ve Arř. Gör. Gülřah KARADUMAN' a ulaşabilirsiniz.